

MATHFACTOR CYPRUS 2014

Ποιός είναι ο στόχος του Math Factor; What is the goal of the Math Factor;

Στόχος του Math Factor είναι να ενθαρρύνει τους μαθητές να προσπαθήσουν με ενθουσιασμό να διεγείρουν τη φαντασία του κοινού προς τα μαθηματικά και να είναι σε θέση να αναπτύξουν τις ιδέες τους με δεξιότητες παρουσίασης προς μη-εξειδικευμένο κοινό.
The aim of the Math Factor is to encourage students, to try with enthusiasm to stimulate the imagination of the public towards mathematics and be able to develop their ideas with presentation skills to a non-specialist audience.

Όροι και Κανονισμοί - rules and regulations

1. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν μαθητές:
 - (α) Ιδιωτικού ή Δημόσιου σχολείου πρωτοβάθμιας ή δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης.
 - (β) Που έχουν παραδώσει την γραπτή έγκριση των γονιών τους για συμμετοχή στο διαγωνισμό (Έντυπο MF1)
 - (γ) Που έχουν κάνει εγγραφή στο Παγκύπριο Μαθητικό συνέδριο για τα Μαθηματικά 2014.
 - (δ) Ηλικίας 9-13 για τον ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ Α και ηλικίας 14-18 για τον ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ Β.

The right to participate is given to students that:

- a) attend a public or private school of primary or secondary education.
- b) have submitted the written approval of their parents for participation in the competition (form MF1)
- c) have registered at the Pancyprian Student Conference for math 2014.
- d) Are of age 9-13 for COMPETITION A and 14-18 for COMPETITION B

2. Η παρουσίαση πρέπει
 - (α) Να είναι **ατομική**
 - (β) Να ολοκληρωθεί εντός **τριών** λεπτών
 - (γ) Να είναι προφορική
 - (δ) Να έχει σχέση με τα μαθηματικά
 - (ε) Να έχει μαθηματική ακρίβεια αλλά ταυτόχρονα να είναι κατανοητή και ευχάριστη σε ένα μη μαθηματικό ακροατήριο.
 - (στ) Να γίνει στην Ελληνική ή στην Αγγλική γλώσσα.

The presentation should be

- a) individual
- b) completed within three minutes
- c) oral
- d) related to mathematics
- e) of mathematical correctness but simultaneously be understandable and enjoyable to a non-mathematical audience.
- f) Be presented in the Greek or in the English language.

3. Δεν επιτρέπεται η χρήση Ηλεκτρονικού Υπολογιστή, βίντεο, φωτογραφίας, αφίσας, ηχητικών εφέ.
The use of computer, videoprojector, posters, photographs, sound effects is not allowed.

4. Οι διαγωνιζόμενοι μπορούν να φέρουν μαζί τους μικρά αντικείμενα τα οποία να μπορούν να μεταφέρουν με το ένα χέρι και να μπορούν να τοποθετηθούν πάνω σε τραπέζι 60X60 cm.
The contestants may bring with them small items which can be carried by one hand and can be placed on a table of size 60X60 cm.
5. Στους διαγωνιζόμενους θα παρέχεται ένα τραπέζι και ένα μικρόφωνο.
The contestants will be provided with a microphone and a small table 60x60 cm

Κριτήρια Αξιολόγησης – Evaluation criteria

1. Ορθότητα του περιεχομένου , Content correctness
2. Σαφήνεια και συνοχή Clarity and Coherence
3. Πρωτοτυπία και Χάρisma . Originality and Charisma

Ορθή αξιοποίηση του χρόνου θα ληφθεί υπόψη.
Correct use of time will be considered.

Κάθε κριτήριο αξιολογείται με 5 μέχρι 10 μονάδες και πολλαπλασιάζονται μεταξύ τους. Νικητές είναι οι διαγωνιζόμενοι που θα συγκεντρώσουν τους περισσότερους βαθμούς. Σε περίπτωση ισοβαθμίας ο νικητής αναδεικνύεται με κλήρωση μεταξύ των ισοβαθμούντων.

Each criterion may be evaluated from 5 to 10 points and then multiplied. Winners are contestants who will gather the maximum points. In case of a tie the winner is selected by random choice among the students with the same points.